



Universidad Nacional
SAN LUIS GONZAGA

**FACULTAD DE
CIENCIAS**

2024-I

**CARRERA PROFESIONAL
MATEMÁTICA E INFORMÁTICA**

CARRERA PROFESIONAL DE MATEMÁTICA E INFORMÁTICA

OBJETIVO GENERAL

Formar profesionales competentes con pensamiento crítico y capacidad de investigación en el campo de las matemáticas y en el campo de la informática, capaces de afrontar los retos de los nuevos tiempos, fundamentado en una sólida formación académica. El profesional de esta especialidad está preparado para proponer nuevas tecnologías computacionales y asesorar las exigencias de las empresas y centro de investigación.



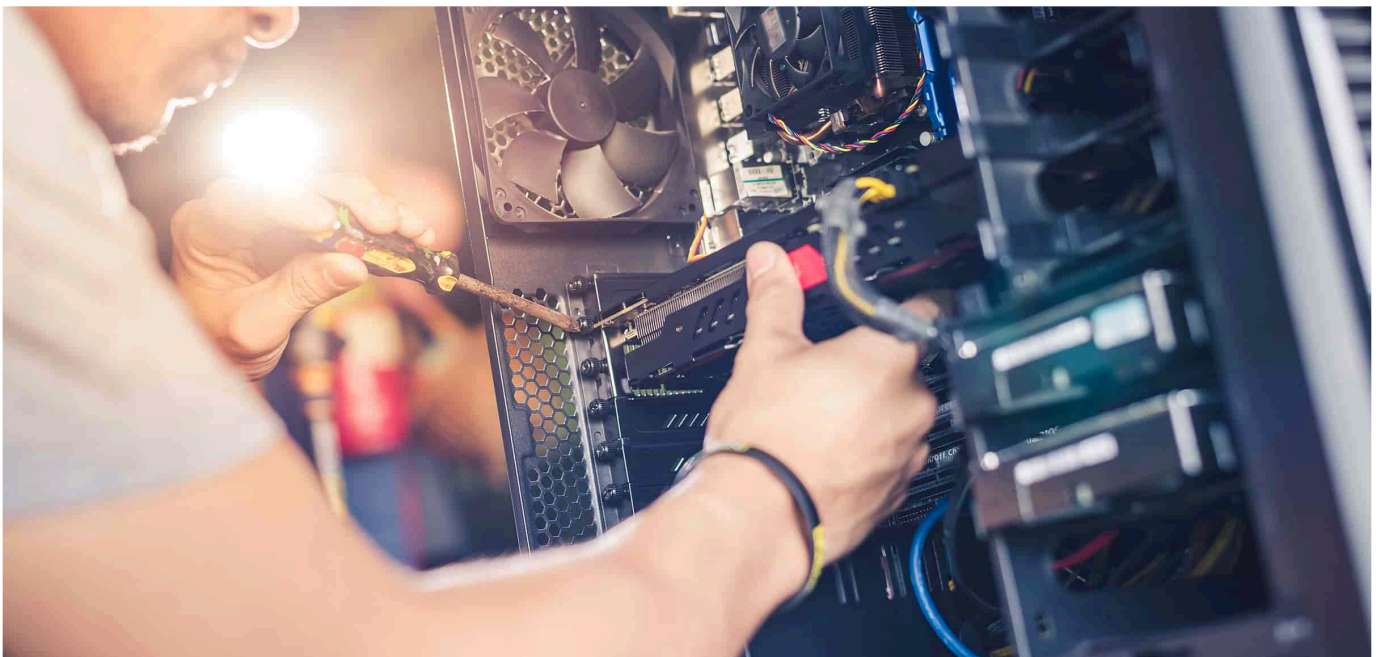
PERFIL DEL ESTUDIANTE / INGRESANTE

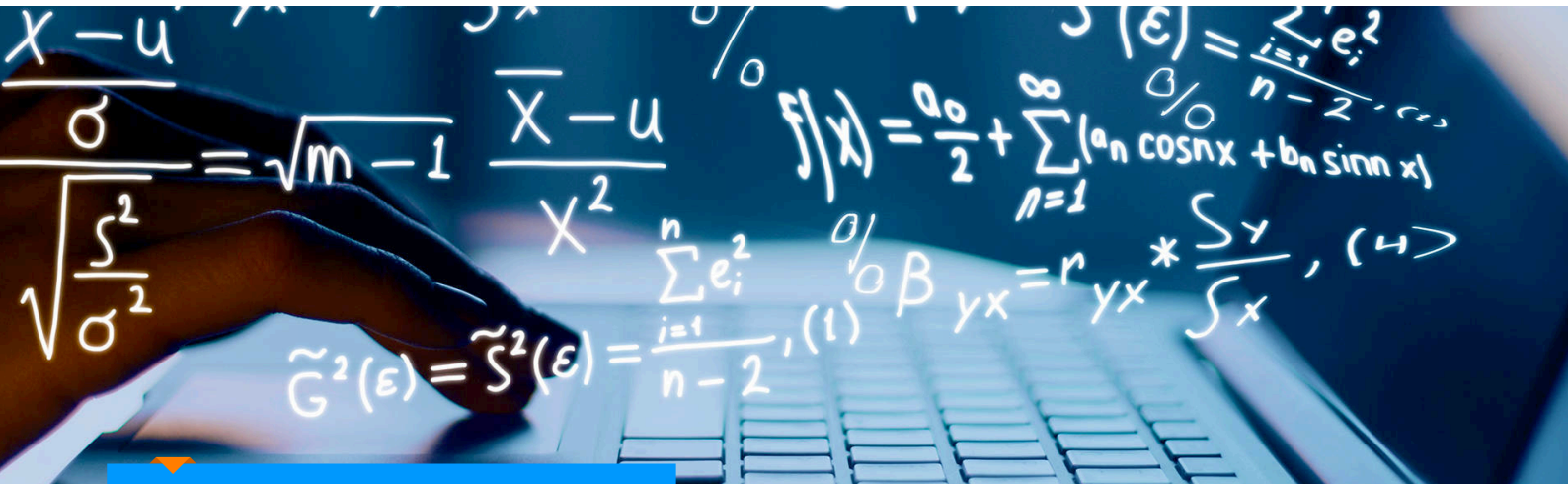
Tener capacidad para el razonamiento lógico y la abstracción.

Tener habilidad para el manejo de símbolos que representan fenómenos y problemas concretos.

Poseer conocimientos elementales de álgebra, geometría, trigonometría, física y estadística.

Poseer valores, como sentido de responsabilidad e interés de superación profesional.





COMPETENCIAS PROFESIONALES

Aplica teorías de las áreas de la matemática e informática, mediante la creación de modelos matemáticos que describan la realidad.

Plantea modelos matemáticos mediante el discernimiento de sus ventajas y desventajas en las teorías y técnicas de la matemática e informática.

Comprueba el modelo matemático mediante el uso de algoritmos en la resolución de problemas y la simulación del problema planteado.

Construye proposiciones o contraejemplos mediante la aplicación del método científico, la superación de los problemas resueltos o no resueltos y la difusión de sus resultados.




GRADO ACADÉMICO

Bachiller en Ciencias Matemática e Informática


TÍTULO PROFESIONAL

Matemático e Informático


DURACIÓN DE ESTUDIOS

5 años
10 semestres